

OGNI COSA AL SUO POSTO!

Animazione teatrale rivolta alle **Scuole dell'Infanzia e al primo ciclo della Scuola Primaria**

In collaborazione con Coquelicot Teatro

Con Paolo Simonelli / Laerte Neri / Marica Bonelli

Costumi Labart, Laura Bartelloni

Tratta dal libro illustrato "Ogni cosa al suo posto!" di E. Bussolati e S. Boselli, Ed. Terre di Mezzo (2018).



A ogni bambino verrà data la sua copia del libro "Ogni cosa al suo posto!"

1- Sinossi

L'animazione sarà condotta in forma di spettacolo-gioco da un attore/attrice di Coquelicot, che, nelle vesti del volenteroso aiutante del **Professor Ersu**, ha una sensazionale notizia da dare: l'annuncio dell'ultima invenzione del Professore, **"il Mostro ricicla-tutto"**.

Ai bambini verrà presentato il sofisticato macchinario, costruito con materiale di riciclo: un insieme di scatole piccole e grandi e di vari sportelli, luci e campanelli a simulare il complesso marchingegno. La sua funzione è di dare ai rifiuti una seconda vita: i rifiuti, ben differenziati, verranno introdotti nel "Mostro ricicla-tutto" e lui li mangerà, li triterà e li ricompatterà. Così dalla carta separata si otterranno nuovi quaderni, libri e riviste, dalla vecchia plastica nuovi contenitori, maglioni di pile, occhiali e giochi di plastica rigenerata, senza dover scavare nuovi pozzi di petrolio per ottenere la materia prima.

Si potranno vedere concretamente i vantaggi della buona pratica della Raccolta Differenziata, così da far finire in discarica ben poco.

Ma, ahimè, il "Mostro ricicla-tutto" sembra non funzionare come si deve e al fallimento. Dopo vari tentativi, si capisce il perché: il solito Furbetto non ha svolto il suo lavoro in modo corretto, ma ha introdotto i rifiuti nel macchinario senza rispettare la Raccolta Differenziata. Il Furbetto e tutti i rifiuti si sono incastrati negli ingranaggi del marchingegno.

Al **Professor Ersu** non rimane che ripetere le regole al Furbetto e lo farà con l'aiuto dei bambini attraverso un gioco: "Il gioco del riciclo". Il gruppo classe sarà diviso in quattro gruppi, ad ogni gruppo sarà affidata una piattaforma di riciclo (carta, vetro, organico e plastica/metallo). Verranno utilizzate delle grosse carte da gioco che illustrano i vari tipi di rifiuto, l'obiettivo di ogni gruppo sarà quello di raggiungere la carta con sopra disegnato il rifiuto destinato alla propria piattaforma di riciclo.

Una volta che le carte saranno completamente raccolte, verranno ben divise e differenziate in quattro

Scuola Infanzia



3-5 anni

Scuola Primaria

I Ciclo	II Ciclo
---------	----------

6-7 anni

8-10 anni

Scuole Secondarie

Medie	Superiori
-------	-----------

11-13 anni

14-18 anni

mazzi a seconda del rifiuto su esse rappresentato. Verranno così introdotte nel "Mostro ricicla-tutto" che potrà correttamente svolgere il suo compito. Da un apposito sportellino del macchinario uscirà un nuovo prodotto, costruito con materiale rigenerato.

Ai bambini sarà mostrato il ciclo completo dei rifiuti e sarà sottolineato quanto sia importante seguire le regole della **Raccolta Differenziata** per ridurre sprechi di risorse ed energie.

Una canzone, eseguita con i bambini, chiuderà l'intervento animato.

2- Proposte di lavoro e spunti di riflessione

Riteniamo importante, sin dalla prima infanzia, trasmettere ai bambini il senso di utilità e di responsabilità che ognuno ha e deve avere verso l'ambiente.

Vi proponiamo di seguito una serie di attività da svolgere prima e dopo l'animazione teatrale, per condividere e approfondire tematiche e riflessioni.

Le attività proposte, fanno seguito a quelle proposte nell'animazione "I furbi siamo noi", ma possono anche essere disgiunte da quest'ultima, anche se per una corretta comprensione dell'argomento si consiglia una fruizione sequenziale.

PRIMA dello SPETTACOLO

> Differenziare, raccogliere e riciclare:

Ricordi i consigli che ha dato il Professor Ersu nella precedente animazione?

I rifiuti sono tutti uguali?

Sai fare la raccolta differenziata nella tua classe?

Sai distinguere i vari contenitori per la raccolta differenziata?

Prima di buttare un rifiuto, prova a domandarti cosa ci puoi ancora fare

DOPO lo SPETTACOLO

> Le tue impressioni dopo l'animazione?

Sei d'accordo con il Professor Ersu? E' importante gestire bene i rifiuti? A che serve differenziare, raccogliere e riciclare? Ma se tutti facessimo i "furbetti", cosa succederebbe?

> Che fine fanno i rifiuti differenziati, una volta portati nell'isola ecologica?

Cosa ci facciamo con tutta la carta raccolta nel suo apposito contenitore? E con la plastica? Con l'alluminio? Con il vetro? E con tutti gli avanzi di frutta, verdura, erba e cibo avanzato? Prova a farti aiutare dalla maestra a individuare quante cose sono fatte, tra le cose che avete in classe, di materiale riciclato e rigenerato.

> Ma se non differenziamo bene i rifiuti, cosa può accadere?

Prova immaginare se in un morbido cuscino, prodotto con materiale di riciclo, trovi un vetro, che succederebbe? E se nel terriccio prodotto con tutti gli avanzi organici, ci fosse un tappo di metallo arrugginito? Che succederebbe ai semi che nasceranno? Prova a immaginare a bere acqua inquinata con dell'olio? Ti piacerebbe?

> Il gioco del riciclo.

Prova a costruire delle carte da gioco, come quelle utilizzate dal Professor Ersu, magari riciclando vecchie copertine di quaderni e immagini di vecchie riviste, per poter riproporre in classe "Il gioco del riciclo". Ti ricordi le regole? Le puoi ritrovare sul retro di copertina del libro "Ogni cosa al suo posto!".

> Il libro illustrato "Ogni cosa al suo posto!"

Leggi con l'aiuto della maestra o dei tuoi genitori il libro "Ogni cosa al suo posto!" che ti abbiamo lasciato e prova ad immaginare di essere uno dei personaggi della storia. Chi vorresti essere?

Prova a fare dei disegni una volta letto il libro e mostraceli al nostro prossimo incontro. Abbiamo ancora una puntata delle avventure del Professor Ersu!

Per maggiori informazioni e prenotazioni, è possibile contattare l'Ufficio Comunicazione chiamando il numero 0584/282291 o scrivendo a educazione@ersu.it